

按键定义

灯效设置

快速触发

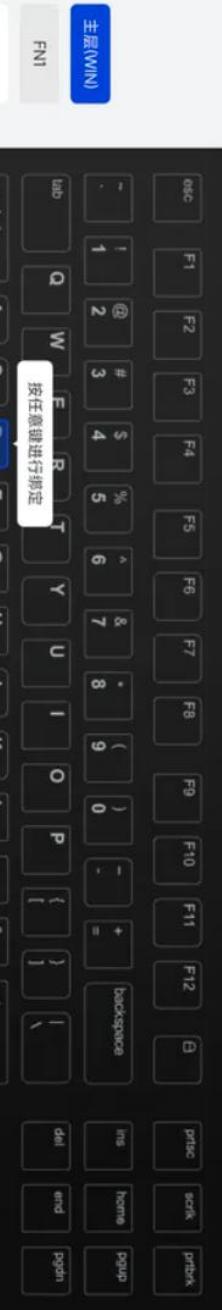
超级按键

其他设置

FRDE890-34KL

+ 添加设备

主层(MIN)
FN1
FN2(MAC)
FN3



按任意键进行绑定

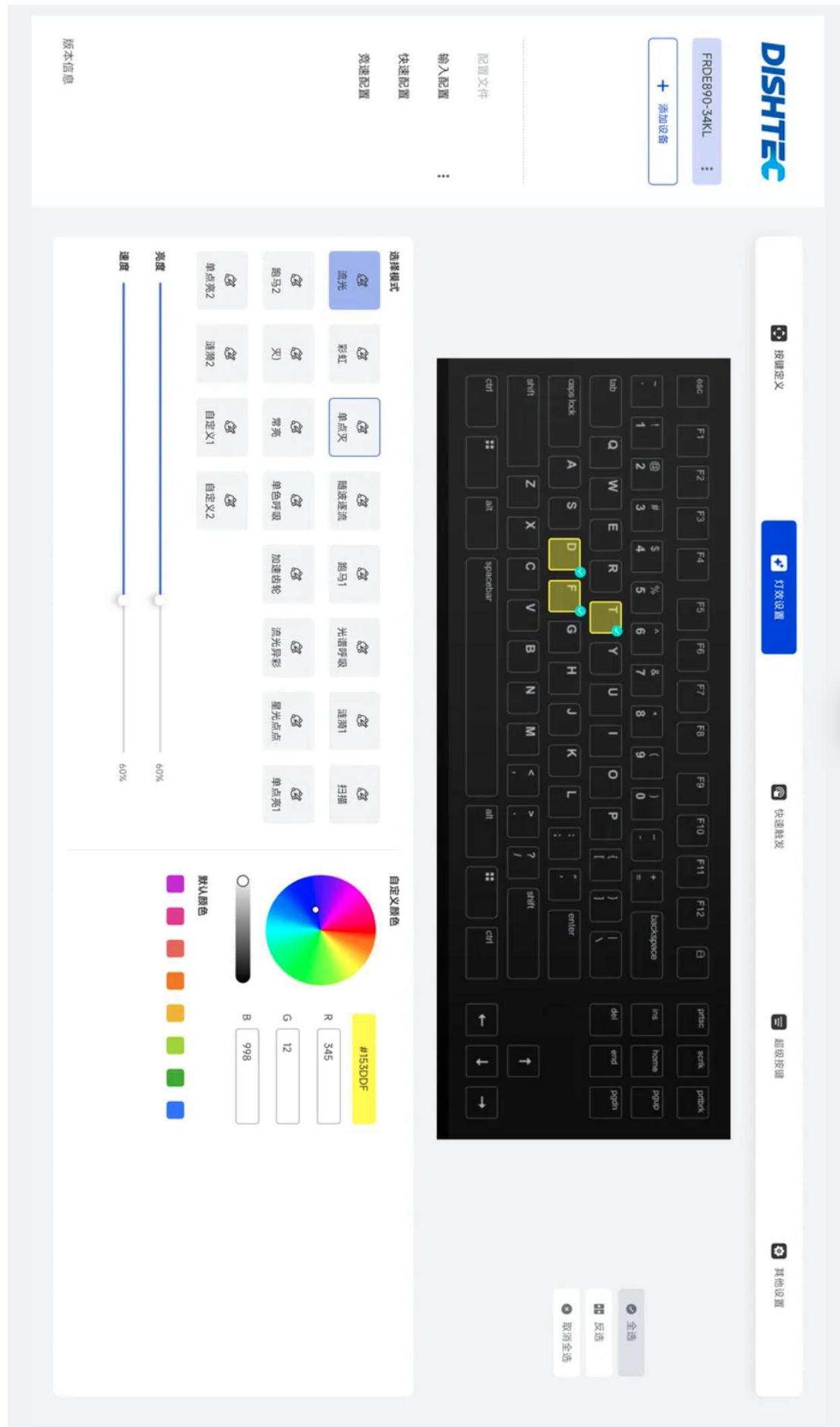
配置文件
输入配置
快速配置

竞速配置

重新映射按键

在此处所作的更改将会影响此配置文件和其他关联的配置文件要重新映射任何按键。只需将右边的按钮选中并拖放到您的键盘。或者在下方选择一个预设。







我的设备

工具

部件



设备: FIRE MAX V12

新增设备



```
1 function buttonMapObj(tabIndex, value) {
2     this.tabIndex = tabIndex;
3     this.mapValue = value;
4 }

5 const initialState = {
6     deviceName: '',
7     isConnected: false,
8     topMenuIndex: 0,
9     buttonMap: [
10         //ButtonMap 按键映射。
11         // 每一个按键可以映射成任意按键，甚至是不存在的多媒体键，组合键，鼠标按键以及录制的宏。
12         // 所以需要抽象出一个对象来标示要映射的对象。
13         // The key map assigns a function to the key. This can be a normal key-press, or a special feature
14         // (macro, media-key, etc) Each key has a two-byte configuration.
15         // Row * 100 + column ==> new buttonMapObj(index, value_UID).
16         mappingData: [{}], {}, {}, {}],
17         bottomTabIndex: 0, //底层按的Tab索引， 0开始计数，也是buttonMapObj中的tabIndex算是映射类别。
18     },
19     dragFlag: false,
20     mouseUpY: -800,
21     mouseUpX: -800,
22     keyboardBelowClickValue: -1,
23 },
24 },
25 },
26 },
27 },
28 },
29 },
30 },
31 },
32 },
33 },
34 },
35 };
```

版本信息